

ПРОГРАМИРАЊЕ 1

1. Анализа проблема, етапе решавања задатка, кораци развоја програма
2. Програмски језици намена и дефиниција.
3. Синтакса и семантика програмског језика.
4. Представљање синтаксичких конструкција језика
5. Синтаксни дијаграми
6. Дефиниција и задатак алгоритма
7. Графички запис алогритама
8. Класификација структура алгоритама
9. Алгоритми са простом линијском структуром
10. Алгоритми са разгранатом структуром
11. Алгоритми са цикличном структуром
12. Алгоритми са угњежденим разгранатим и цикличним структурама
13. Провера исправности алгоритама
14. Структура програмског језика
15. Структура програма
16. Кључне речи, идентификатори, константе и променљиве
17. Основни типови података.
18. Декларација и иницијализација променљивих
19. Унос и приказ података
20. Наредбе и функције за унос и приказ података
21. Елементи развојног окружења
22. Рад са развоним окружењем, и преводиоцем приказан кроз пример једног једноставног програма.
23. Оператори језика.
24. Изрази, наредбе, првенство оператора
25. Оператор доделе вредности.
26. Аритметички оператори.
27. Релацијски оператори.
28. Логички оператори
29. Оператори над битовима.
30. Оператори инкрементирања и декрементирања.
31. Стандардне функције

32. Секвенца и селекција
33. Наредба гранања
34. Наредба вишеструког гранања
35. Основни циклуси
36. Наредба бројачког циклуса
37. Наредбе циклуса са предусловом и постусловом
38. Превремени излазак из из циклуса
39. Дефиниција и декларација низа
40. Иницијализација низа
41. Приступање елементима низа
42. Претраживање низа
43. Одређивање минималног и максималног елемента
44. Уређење низа у растућем и опадајућем редоследу